

KNOW-HOW EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS: BYTEREALMS

DESCRIPCIÓN DE LA INVENCION

ByteRealms es la marca de la Universidad de Alicante para el diseño y desarrollo de videojuegos educativos innovadores. Formado por un equipo de investigadores pertenecientes al grupo de investigación I3A (Informática Industrial e Inteligencia Artificial) del departamento de Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial, ByteRealms plantea el desarrollo de videojuegos bajo demanda, con valor educativo e innovador, y con una filosofía de trabajo vanguardista, donde lo más importante es hallar soluciones tecnológicas creativas a los problemas que se nos plantean. Nuestra meta es llevar los videojuegos siempre un paso más allá, desarrollando conceptos que diviertan más, enseñen mejor, ayuden a divulgar, transmitan mensajes y fomenten la cultura y los valores positivos. Nuestro producto va enfocado a una mejor utilización de las nuevas tecnologías, y no a una mera reproducción digital de medios que ya están implantados hace tiempo, como libros o cuestionarios. Nuestros videojuegos pretenden enseñar mientras se juega, sin interrupciones ni cuestionarios, sino que las propias reglas del juego refuercen la enseñanza teórica. De esta manera los videojuegos se convierten en un marco interactivo donde poder experimentar los efectos prácticos de la teoría enseñada.

Esta propuesta viene sustentada por las investigaciones y la experiencia del equipo de trabajo en tres campos:

- los videojuegos,
- la informática,
- y la educación.

SECTORES DE APLICACIÓN EMPRESARIAL

Debido a los tiempos, costes y utilidad de nuestros productos, nuestros clientes son muy variados e incluyen a cualquier sector, siendo de especial interés para:

- Pequeñas y medianas empresas (PYMES), grandes empresas o asociaciones, que quieran realizar campañas de formación para sus trabajadores o asociados, o que deseen desarrollar productos educativos, formativos, culturales, de entrenamiento o de ocio con mensaje.
- Asociaciones empresariales que quieren impulsar iniciativas dentro de su colectivo y necesiten utilizar un medio de experimentación interactivo para practicar.
- Empresas que quieran promocionar un producto añadiendo un valor educativo o innovador a su campaña.
- ONGs, asociaciones o grupos culturales que quieran transmitir un mensaje con valor añadido o difundir un contenido cultural de forma innovadora, atractiva y con posibilidades de realidad mixta.
- Organismos públicos que busquen una forma divertida y didáctica de llegar al ciudadano para realizar alguna campaña de sensibilización o colaboración ciudadana.
- Desarrolladoras de videojuegos que necesiten asesoramiento experto en diseño de mecánicas educativas innovadoras que aprovechen al máximo las capacidades del videojuego como medio educativo práctico.
- Entidades y organismos dedicados a la investigación que requieran entornos de experimentación interactivos.

KNOW-HOW EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS: BYTEREALMS

VENTAJAS TÉCNICAS Y BENEFICIOS EMPRESARIALES

Todos nuestros videojuegos poseen como base tecnológica un motor de juegos que nosotros mismos hemos desarrollado y liberado bajo licencias de libre distribución. Este motor engloba el soporte gráfico, de audio, de acceso a datos, gestión de lógica interna, etc. de cada uno de los juegos. Debido al contenido educativo de nuestros productos, también podemos acompañarlos de plataformas web en las que poder consultar los avances de los jugadores, así como generar rankings y competiciones.

Nuestros productos tienen la ventaja de ser altamente innovadores, con una metodología de enseñanza totalmente nueva. Además en contra de lo que suele suceder con los videojuegos educativos del mercado, poseen un alto nivel de entretenimiento, lo que ayuda a prolongar el tiempo de uso de los productos, dando como resultado un mejor aprendizaje. Sin duda el servicio de desarrollo personalizado de este tipo de videojuegos aporta a nuestros clientes un valor añadido de exclusividad e innovación que no pueden conseguir fácilmente con el producto estándar del mercado.

ESTADO DE DESARROLLO DE LA TECNOLOGÍA

El estado de la tecnología desarrollada hasta el momento es el resultado de un desarrollo constante sustentado por los distintos proyectos de investigación del grupo. Los fundamentos básicos del desarrollo tecnológico en ByteRealms son:

1. Desarrollo de tecnología propia para los aspectos críticos de los juegos.
2. Utilización de estándares abiertos siempre que sea posible, para mejorar la interoperabilidad y compatibilidad de los juegos dentro su entorno.
3. Desarrollo multiplataforma, tanto para juegos de escritorio, como web y móviles.

DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL

Los conocimientos desarrollados forman parte del know-how del grupo de investigación. La propiedad de la tecnología pertenece a la Universidad de Alicante a través de su marca registrada ByteRealms. Algunas versiones han sido liberadas bajo licencia GPL para su uso por la comunidad.

COLABORACIÓN BUSCADA

El grupo busca empresas y organismos para:

- Diseño y desarrollo de videojuegos para cubrir las necesidades de las empresas u organismos que los contraten.
- Aplicación del know-how en el desarrollo de proyectos específicos.
- Acuerdo para el desarrollo de proyectos de I+D+i con organismos públicos o privados, con el objetivo de abrir nuevas líneas de investigación o implementar desarrollos tecnológicos novedosos.

CONTACTO COMERCIAL

Víctor Manuel Pérez Lozano
SGITT-OTRI (Universidad de Alicante)
Teléfono: +34 96 590 3467
E-Mail: otri@ua.es